



ЯРОСЛАВСКИЙ ЗАВОД «КРАСНЫЙ МАЯК»

www.ВиброМоторы.РФ

НОВИНКА



7:1 в пользу ИВ-11-50

Вибратор ИВ-98 (старое название ИВ-128, ИВ-92, ИВ-21) долгое время был одной из лучших и наиболее популярных моделей вибраторов, выпускаемых нашим заводом. Его доля в общем объеме продукции была очень большой: за все время производства было выпущено более миллиона штук вибраторов ИВ-98 и его прототипов. В числе прочих причин такой популярности особо стоит отметить применимость этого вибратора в самых различных отраслях промышленности.

На протяжении десятков лет конструкция ИВ-98 постоянно совершенствовалась. Однако требования к качеству, надежности, ресурсу и удобству стремительно растут. Поэтому была начата разработка принципиально нового вибратора, способного соответствовать всем самым последним требованиям и сохранить технические характеристики и присоединительные размеры ИВ-98. Итогом этой работы стало создание вибратора ИВ-11-50.

5 000 часов работы



ИЛИ



ИВ-11-50*

7 штук ИВ-98

*Конструкция и внешний вид запатентованы

Лучшие качества

ИВ-98

плюс

СЕМИКРАТНЫЙ

рабочий

ресурс



По своим техническим характеристикам и габаритным размерам **ИВ-11-50** является аналогом вибратора ИВ-98, но по сравнению с ним имеет ряд существенных преимуществ.



ИВ-98

Классическая конструкция с использованием стяжек



ИВ-11-50

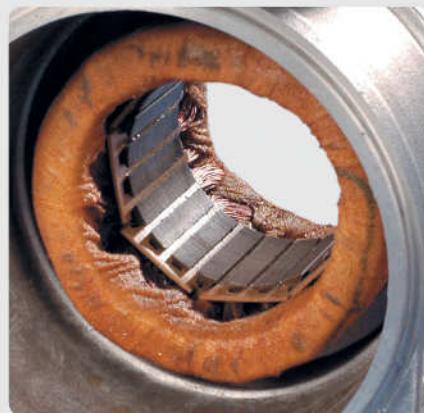
Легко снимающиеся стальные кожухи, конструкция без стяжек

Усиление станины дополнительными ребрами жесткости

Облегчаются операции по регулировке вынуждающей силы

Предотвращается обрыв «лап»

Классический статор



Статор повышенной мощности

Возможность эксплуатации вибратора в более жестких режимах работы



Классический алюминиевый подшипниковый щит



Чугунный подшипниковый щит, подшипники большей грузоподъемности



Допускается установка вибратора под углом

Увеличивается срок службы вибратора

Информация дилера

Повышенная пыле- и влагозащищенность препятствует проникновению посторонних частиц в корпус вибратора, что положительно сказывается на рабочем ресурсе вибратора.